

Антонов Виктор Юрьевич

Senior iOS developer / Project manager

Дата рождения: 17.03.1987

Телефон: +7 (933) 3119316

Email: victor.antonov@gmail.com

Skype: el.gato.estelar

Образование

Высшее (бакалавр)

2003 - 2008

Новосибирский Государственный
Университет, механикоматематический
факультет (прикладная математика)

Иностранные языки

Английский (Intermediate, чтение
профессиональной литературы)
Немецкий (базовые знания)

Ключевые навыки

XCode, iOS, Design Patterns, RegExp, SQLite, SQL, Mobile Development, MySQL, C, C++,
Titanium, ObjectiveC, PHP, Git, Jira, JavaScript, Project Management, Subversion, Cocoa,
FireBirdSQL, OOP, noSQL

Опыт работы

05.2012 – н.в

Freelance

*Старший разработчик / менеджер
проектов*

- разработка мобильных приложений (native objc, кроссплатформенные решения aka Titanium SDK)
- системная интеграция приложений в существующую бизнесмодель компании
- доработка серверной части (php, asp.net)
- удалённая работа
- удалённый контроль за выполнением проектов
- (Androidразработка, серверная часть)
- составление ТЗ, коммерческих

	предложений, общение с клиентами Переход на удалённый режим работы позволил мне по другому взглянуть на сам процесс разработки ПО: с одной стороны, такой подход требует больше самоорганизации и самодисциплины, нежели работа в офисе; с другой, позволяет уйти от географической привязки "работодатель-работник", даёт возможность более гибко планировать своё время(и, собственно, "место" работы). Кроме того, моё участие в нескольких проектах с удалённой командой в качестве разработчика/менеджера проектов, дало мне возможность увидеть стадии создания приложений под другим углом, т.к. такое общение с командой вносит свои коррективы в управление проектом.
12.2011 – 05.2012	MS Team <i>Разработчик</i> • Разработка собственного приложения компании под платформу iOS • Портирование кода с других платформ под iPhone/iPad • Написание юниттестов Оптимизация кода по времени исполнения/используемым ресурсам, низкоуровневые технологии далеко неполный перечень того, что меня заинтересовало в этой работе. Кроме того, большую часть времени приходится заниматься программированием, а не дизайном. Основным достижением считаю изучение глубинных основ objectives и применение их на практике, знакомство с методологией scrum и обширное применение юниттестирования в разработке.
09.2010 – 11.2011	Azoft <i>C++ / iPhone разработчик</i> • написание приложений для мобильных платформ (iPhone/iPod/iPad) • поддержка существующего кода • развёртывание приложений на стороне клиента Предложение работать в этой компании привлекло новой для меня платформой iOS,

	сталкиваться с которой раньше не приходилось. Кроме того, было довольно интересно отойти от "традиционного" программирования для настольных компьютеров, сосредоточившись на мобильных устройствах. Одними из главных достижений для себя считаю знакомство с абсолютно новой областью разработки на языке ObjectiveC, новой идеологией Сподобного языка, знакомство с мобильными платформами и более глубокое понимание agileметодов(учитывая специфику платформ, разработка продукта занимает непродолжительное время от пары недель до месяца)
07.2008 – 09.2010	ООО Компания Холидей <i>C / C++ разработчик</i> • Разработка и поддержка собственного продукта компании по автоматизации рабочего места магазина.(C++) • Разработка и администрирование БД, в т.ч. с написанием серверной части. • Интеграция продукта компании с программными решениями сторонних разработчиков • Реализация автоматизации бизнеспроцессов на внутрикорпоративном уровне(EAI) посредством BizTalk server 2006(настройка сервера, реализация интеграции, разработка дополнительных модулей на языке C#) Достижения: уверенное применение ООП и шаблонов проектирования на практике; участие в командной разработке проекта с 150 000+ строками кода; отличное знание архитектуры БД FireBird; обширная практика использования библиотек языка(vcl, boost, stl); умение изучать новое в короткие сроки
05.2005 – 05.2008	Разное <i>freelance</i> Изучение PHP/MySQL/JS, работа в компании SoftService(разработка сайтов для иностранных заказчиков; поддержка продукта компании affiliatescript) и на фрилансе. Основным достижением за этот период, считаю смену профиля в конце учёбы в университете я стал задумываться о дальнейшей специализации, как программиста, и понял, что язык C++ гораздо

	лучше для этого подходит(он гораздо интереснее, и у него больше возможностей)
--	---

Дополнительная информация

- знание *nix на уровне пользователя
- знание основ алгоритмов (графы, комбинаторика, переборные алгоритмы)
- быстрая интеграция в коллектив
- пунктуальность
- ответственность
- инициативность
- интерес к работе
- желание развиваться
- хобби: путешествие, шахматы, чтение книг
- права: категория А